

GIGABYTE анонсирует графические платы серии GeForce RTX 3050 8G

Фирменная система охлаждения WINDFORCE, функция трассировки лучей в реальном времени и технология DLSS, потрясающая производительность в видеоиграх формата 1080p

04/01/2022

Тайбэй, Тайвань, 4 января 2022 г. – компания GIGABYTE TECHNOLOGY Co. Ltd., ведущий производитель материнских плат, графических 3D-ускорителей и других ключевых компонентов для настольных ПК анонсирует представляет графические платы семейства GeForce RTX 3050 8G на базе микроархитектуры Ampere (второе поколение прогрессивной архитектуры NVIDIA RTX). На момент анонса представлены три модели 3D-ускорителей – GeForce RTX 3050 GAMING OC 8G, GeForce RTX 3050 EAGLE OC 8G and GeForce RTX 3050 EAGLE 8G, способные в полном объеме раскрыть преимущества технологии DLSS и реализовать трассировку лучей в реальном времени в современных видеоиграх формата Full HD.

На примере графических плат GeForce RTX 3050-серии, которые выгодно отличает оптимальное соотношение цена/производительность, многочисленные представители игрового сообщества смогут на практике оценить уникальное быстроедействие и эффективность архитектуры NVIDIA Ampere. Это первые продукты на базе графических процессоров 3050-серии для настольных ПК, которые способны задействовать трассировку лучей в новейших видеоиграх, обеспечивая комфортный игровой процесс с быстроедействием не менее 60 кадр/с. Модели RTX 3050-серии оснащены RT-ядрами 2-поколения, которые выполняют задачи, связанные с трассировкой лучей, и тензорными ядрами 3-поколения для реализации технологии DLSS и машинного обучения нейронных сетей средствами алгоритмов ИИ. Трассировка лучей — это новый стандарт для современных игровых приложений, и графические платы семейства RTX 3050 помогают сделать эту прогрессивную технологию более доступной, чем когда-либо прежде.

В активе графических плат серии GAMING OC фирменная система охлаждения WINDFORCE и функция подсветки RGB Fusion 2.0, что предопределяет выбор поклонников компьютерных игр, которым необходим ощутимый прирост производительности, в пользу именно этих продуктов. Видеоускорители серии EAGLE OC и EAGLE адресованы пользователям, предпочитающим уникальный дизайн, на фоне надлежашей эффективности и надежности изделия.



Модели серии GAMING OC

Фирменная система охлаждения WINDFORCE 3X в составе оригинального радиатора с композитными медными тепловыми трубками (контактируют непосредственно с кристаллом ГП), трех вентиляторов с уникальным профилем крыльчатки и альтернативной схемой вращения, а также фирменные функции 3D Active Fan и Screen Cooling обеспечивают своевременный отвод тепла от ключевых компонентов. Средний вентилятор вращается в противоположном направлении по отношению к двум крайним, таким образом формируется направленный воздушный поток и эффективное охлаждение наиболее критичных зон (ГП, микросхемы видеопамати и силовые компоненты подсистемы питания). Оригинальный конструктив системы охлаждения позволяет беспрепятственно пропускать воздушные массы, обеспечивая максимально эффективное рассеивание тепла.

Применяемая во втулках подшипников nano-смазка на основе графена, помогает продлить срок службы вентиляторов в 2,1 раза. Таким образом, жизненный цикл фирменных вентиляторов GIGABYTE с подшипниками скольжения практически идентичен сроку службы вентиляторов с

двурядными подшипниками качения, при этом уровень шума WINDFORCE 3X значительно ниже. Фирменная технология RGB Fusion 2.0 позволяет выбирать и настраивать цветовую гамму свечения, активировать различные световые спецэффекты, а также синхронизировать средствами фирменного приложения AORUS Engine подсветку видеокарты с другими устройствами AORUS. Защитный металлический экран на тыльной стороне печатной платы призван усилить конструктив изделия, предотвращая его деформацию под воздействием моментов силы на изгиб и кручение. Благодаря сверхнадежным сертифицированным компонентам (концепция Ultra Durable), хорошо продуманной схеме охлаждения и оригинальной RGB-подсветке графические платы семейства GAMING OC можно с полным основанием считать оптимальным выбором для подавляющего большинства многочисленных представителей игрового сообщества.



Модели серии EAGLE

Графические платы семейства GeForce RTX 3050 EAGLE также оснащены фирменной системой охлаждения WINDFORCE, которая представлена радиатором с медными композитными тепловыми трубками прямого контакта с ГП, вентиляторами с уникальным профилем лопастей

крыльчатки (втулки подшипников с нано-смазкой на основе графена), а также фирменными функциями 3D Active fan и Screen cooling, средствами которых реализовано эффективное охлаждение ключевых компонентов видеоускорителей и достойная производительность в игровых приложениях. Защитная пластина на тыльной стороне изделия обеспечивают необходимую прочность, предотвращая изгиб и деформацию печатной платы. Дизайн видеоускорителей семейства EAGLE – это органичный сплав прагматизма современных технологий и футуризма научной фантастики, прочные материалы, элементы из прозрачного пластика и яркий запоминающийся логотип.

Стабильную работу видеокарт семейства GIGABYTE GeForce RTX 3050 8G обеспечивают многофазные модули питания ключевых компонентов, а также сертифицированные в рамках программы Ultra Durable высоконадежные дроссели и конденсаторы. Реализованная схема позволяет, в частности, понизить диапазон рабочих температур для силовых МОП-транзисторов и надежно защитить их от перегрева. Кроме того, балансировка нагрузки на каждый транзистор позволяет графическим платам GIGABYTE демонстрировать великолепную производительность и обеспечивает продолжительный срок службы изделий.