

GIGABYTE представляет графические платы GeForce® GTX 1650-серии

Самый доступный способ оценить потенциал архитектуры Turing™

23/04/2019



Тайбей, Тайвань, 23 апреля 2019 г. – компания GIGABYTE TECHNOLOGY Co. Ltd., ведущий производитель материнских плат, графических 3D-ускорителей и других ключевых компонентов для настольных ПК анонсирует семейство графических плат GeForce® GTX 1650 на базе архитектуры NVIDIA Turing™. На момент анонса представлены 4 модели – GeForce® GTX 1650 GAMING OC 4G, GeForce® GTX 1650 WINDFORCE OC 4G G, GeForce® GTX 1650 OC 4G и GeForce® GTX 1650 MINI ITX OC 4G. Графические платы на базе архитектуры NVIDIA Turing™ могут одновременно выполнять целочисленные операции и операции с плавающей запятой, демонстрируя производительность, намного превосходящую быстродействие продуктов на базе архитектуры предыдущего поколения – NVIDIA Pascal. Основу всех представленных новинок составляют разогнанные в заводских условиях, и сертифицированные компанией GIGABYTE, графические процессоры NVIDIA, а также фирменная система охлаждения WINDFORCE, благодаря которым графические платы GeForce® GTX 1650-серии компании GIGABYTE помогут их владельца в полном объеме оценить уникальность 3D-технологий, реализованных в современных играх.



Графическая плата GeForce® GTX 1650 GAMING OC 4G оснащена фирменной системой охлаждения WINDFORCE в составе радиатора и двух 100-мм вентиляторов, которая обеспечивает эффективный отвод тепла от всех ключевых компонентов, включая ГП, модуль VRM и силовые транзисторы, позволяет значительно продлить срок службы изделия и раскрыть его разгонный потенциал в полном объеме. Запатентованная компанией GIGABYTE технология альтернативного вращения вентиляторов, уникальный профиль лопастей крыльчаток, формирующих направленный воздушный поток и композитные тепловые трубки в составе радиатора, все вместе работает слаженно, позволяя быстро отводить тепло от графического процессора. Вывод видеоизображения на дисплеи у модели GAMING OC реализовано средствами HDMI- и DisplayPort-интерфейса (три и один порт, соответственно), таким образом, графическая плата позволяет подключать к видеоподсистеме одновременно до 4 мониторов. Фирменная функция RGB Fusion 2.0, высококачественные компоненты (концепция Ultra Durable), прочный конструктив и защитная пластина на тыльной стороне графической платы семейства GAMING OC формируют облик надежного и качественного продукта.



Система охлаждения графических плат GeForce® GTX 1650 WINDFORCE OC 4G и GeForce® GTX 1650 OC 4G представлена радиатором и двумя вентиляторами. Конструктивом WINDFORCE OC предусмотрены два вентилятора с диаметром крыльчатки 90-мм, а на OC-модели установлены два 80-мм вентилятора. Благодаря альтернативному вращению вентиляторов с крыльчатками особого профиля, охлаждение изделий GIGABYTE организовано на самом высоком уровне. В указанных моделях применяются графические процессоры с повышенными тактовыми частотами, которые прошли специальный отбор и сертифицированы компанией GIGABYTE. Высококачественная и надежная элементная база обеспечивает стабильную работу изделий на протяжении всего срока службы, в том числе в режиме разгона.



Предназначенную для установки в компактный корпус графическую плату GeForce® GTX 1650 MINI ITX OC 4G выгодно отличает превосходный дизайн, оригинальные схемотехнические решения и высококачественная элементная база. Накопленный инженерами GIGABYTE опыт проектирования ускорителей трехмерной графики позволил выполнить перекомпоновку и разместить на печатной плате длиной менее 170 мм все необходимые компоненты. Изделие идеальным образом подходит для малогабаритных шасси и демонстрирует достаточно высокую для своего класса производительность.